

Comunicato stampa

“TROVA L’ALIENO”: AL VIA IL CONTEST PER COINVOLGERE GLI STUDENTI DEL LAZIO NELLA “CITIZEN SCIENCE”

Grazie al progetto CSMON LIFE gli studenti delle scuole primarie e secondarie potranno raccogliere dati utili alla comunità scientifica

Roma, 5 novembre 2015 – “Trova l’alieno” è il concorso di sensibilizzazione ambientale ideato e promosso da CTS - Centro Turistico Studentesco e Giovanile, nell’ambito di CSMON, progetto Life+ dalla Commissione Europea coordinato dall’Università di Trieste rivolto a stimolare la partecipazione attiva e volontaria dei cittadini nella ricerca e nello sviluppo di politiche ambientali a supporto dei *decision maker*.

Per raggiungere questo risultato è importante che tutti i cittadini, a partire dai banchi di scuola, siano coinvolti direttamente nella strategia dell’Unione Europea di “porre fine alla perdita di Biodiversità” entro il 2020 e che ognuno sia chiamato a dare il proprio contributo alla conservazione della biodiversità. Il contest infatti è aperto a studenti e insegnanti di tutte le scuole primarie e secondarie di 1 grado presenti sul territorio della Regione Lazio.

Per l’anno scolastico 2015/2016 chiediamo alle scuole primarie e secondarie di primo grado di approfondire uno specifico tema ambientale e di seguire un percorso formativo e didattico che prevede incontri con esperti sul territorio e che porterà alla realizzazione di un’opera.

Il tema al centro della riflessione per le classi che hanno aderito al progetto CSMON-LIFE sarà quello delle specie aliene nella Regione Lazio. Il titolo del contest è **Trova l’alieno**, e si propone di affrontare la questione delle numerose specie animali e vegetali che si sono diffuse in ambienti lontani dai loro areali originali, e che vanno ad occupare nicchie ecologiche di altre specie, entrando con queste in competizione, ed alterando l’equilibrio degli ecosistemi invasivi.

Trova l’alieno chiede alle classi di produrre elaborati usando i diversi linguaggi della comunicazione: è possibile inviare, per esempio, giornalini, spot, video, reportage, disegni, fumetti, elaborati multimediali, fotografie. I lavori saranno sottoposti al giudizio di una commissione di specialisti composta da esperti ambientali che individuerà entro la fine dell’anno scolastico 6 classi vincitrici, tre per ogni ordine di scuola.

Le classi vincitrici riceveranno premi sotto forma di buoni libro e materiale didattico che potrà essere impiegato a sostegno di iniziative ambientali e di uscite sul territorio.

A tutte le classi che parteciperanno al concorso verrà inviato un diploma.

Le prime 100 scuole che hanno inviato la loro adesione riceveranno l’**Edugame** un gioco istruttivo per approfondire le tematiche sulla biodiversità della Regione Lazio.

Buon lavoro e ricordatevi di inviare tutte le vostre segnalazioni utilizzando l’apposita **App TROVA L’ALIENO** dedicata alle scuole primarie e secondarie di primo grado della Regione Lazio scaricabile sul sito www.csmon-life.eu.

www.csmon-life.eu

L’iniziativa fa parte del progetto **CSMON-LIFE (Citizen Science MONitoring)** - finanziato in Italia dalla Commissione Europea nell’ambito del programma LIFE+ e coordinato dall’Università degli

Studi di Trieste - che offre ai docenti l'occasione per progettare percorsi educativi multidisciplinari per la tutela della biodiversità.